



D-Trainer SR Basics



Peter Wallner

Krems 2020



Agenda



Spielfeld



Spielen des Balles



Frei-, Ab-, Ein-, Anwurf / 7m



Progressive Strafen



1

Regeldefinition

Spielfläche ist 40 x 20 Meter

Tore sind 3 x 2 Meter



Alle Linien auf der Spielfläche sind integraler Bestandteil des Bereichs, den sie begrenzen.

Vor jedem Tor befindet sich der Torraum, der von der Torraumlinie begrenzt wird

Die Freiwurflinie (9-m-Linie) wird gestrichelt und in 3 m Abstand vor der Torraumlinie gezogen

Die 7-m-Linie ist eine 1-m-lange Linie vor dem Tor



7

Regeldefinition

Spielen des Balles

Es ist *erlaubt*:



- den Ball unter Benutzung von Händen (offen oder geschlossen), Armen, Kopf, Rumpf, Oberschenkel und Knien zu werfen, zu fangen, zu stoppen, zu stoßen oder zu schlagen
- den Ball maximal 3 Sekunden zu halten, auch wenn dieser auf dem Boden liegt
- sich mit dem Ball höchstens 3 Schritte zu bewegen



7

Regeldefinition

Es ist *erlaubt*:

- einmal zu tippen und mit einer Hand oder beiden Händen wieder zu fangen
- wiederholt mit einer Hand auf den Boden zu prellen und danach mit einer Hand oder beiden Händen wieder zu fangen beziehungsweise aufzunehmen;
- wiederholt mit einer Hand zu rollen und dann wieder mit einer Hand oder beiden Händen aufzunehmen.

Sobald der Ball danach mit einer Hand oder beiden Händen gefasst wird, muss er innerhalb 3 Sekunden beziehungsweise nach höchstens 3 Schritten abgespielt werden.



7

Regeldefinition

Es ist *erlaubt*:



- Das Prellen oder Tippen des Balles beginnt dann, wenn der Spieler den Ball mit irgendeinem Körperteil berührt und Richtung Boden lenkt.
- Nachdem der Ball einen anderen Spieler oder das Tor berührt hat, ist ein erneutes Tippen oder Prellen und Wiederfangen
- den Ball von einer Hand in die andere zu führen.
- den Ball kniend, sitzend oder liegend weiterzuspielen



7

Regeldefinition

Es ist nicht *erlaubt*:

- den kontrollierten Ball mehr als einmal zu berühren, bevor dieser inzwischen den Boden, einen anderen Spieler oder das Tor berührt hat



(Nicht zu ahnden ist mehrfaches Berühren beim Versuch, den Ball zu fangen, zu stoppen oder anderweitig unter Kontrolle zu bringen)

- den Ball mit Fuß oder Unterschenkel zu berühren, es sei denn, der Spieler wurde von einem Gegenspieler angeworfen
- Berührt der Ball einen Schiedsrichter auf der Spielfläche wird weitergespielt.



7

Regeldefinition

Es ist nicht *erlaubt*:

- den kontrollierten Ball mehr als einmal zu berühren, bevor dieser inzwischen den Boden, einen anderen Spieler oder das Tor berührt hat



(Nicht zu ahnden ist mehrfaches Berühren beim Versuch, den Ball zu fangen, zu stoppen oder anderweitig unter Kontrolle zu bringen)

- den Ball mit Fuß oder Unterschenkel zu berühren, es sei denn, der Spieler wurde von einem Gegenspieler angeworfen
- Berührt der Ball einen Schiedsrichter auf der Spielfläche wird weitergespielt.



10

Regeldefinition

Der Anwurf



- Nach einem Tor wird das Spiel mit einem Anwurf von der Mannschaft wieder aufgenommen, gegen die das Tor erzielt worden ist
- Der Anwurf ist innerhalb drei Sekunden nach Anpfiff von der Mitte der Spielfläche aus (mit 1,5 m Toleranz nach beiden Seiten) in beliebiger Richtung auszuführen. Der Anwurf ausführende muss mindestens mit einem Fuß die Mittellinie berühren
- Die Mitspieler des Werfers dürfen die Mittellinie nicht vor dem Anpfiff überqueren
- Beim Anwurf nach einem Tor können sich die Gegenspieler des Werfers jedoch in beiden Hälften der Spielfläche aufhalten.
- In beiden Fällen dürfen die Gegenspieler jedoch nicht näher als 3 m an den Anwurf ausführenden herantreten



Der Einwurf



- Der Einwurf wird ohne Pfiff der Schiedsrichter von der Mannschaft ausgeführt, deren Spieler den Ball vor dem Überqueren der Linie oder Berühren der Decke oder einer über der Spielfläche befestigten Vorrichtung nicht zuletzt berührt hatten.
- Der Einwurf ist an der Stelle auszuführen, an welcher der Ball die Seitenlinie überquerte oder
- Der Werfer muss mit einem Fuß in korrekter Stellung auf der Seitenlinie stehen, bis der Ball seine Hand verlassen hat
- Die Spieler der anderen Mannschaft dürfen bei der Ausführung des Einwurfs nicht näher als 3 m an den Werfer herantreten

Der Abwurf



- Auf Abwurf wird entschieden, wenn ein Spieler der anderen Mannschaft den Torraum betritt
- der Torwart den Ball im Torraum unter Kontrolle gebracht hat oder der Ball im Torraum auf dem Boden liegen bleibt
- ein Spieler der anderen Mannschaft den im Torraum rollenden Ball berührt oder der Ball über die Torraumlinie gelangt, nachdem er zuletzt vom Torwart oder einem Spieler der anderen Mannschaft berührt wurde.
- Der Abwurf wird vom Torwart ohne Pfiff vom Schiedsrichter aus dem Torraum über die Torraumlinie ausgeführt.
- Die Spieler der anderen Mannschaft dürfen sich zwar an der Torraumlinie aufhalten, dürfen aber den Ball erst berühren, wenn dieser die Torraumlinie vollständig überquert hat

Der Freiwurf

Grundsätzlich unterbrechen die Schiedsrichter das Spiel und lassen es durch einen Freiwurf für die andere Mannschaft wiederaufnehmen, wenn:



- die ballbesitzende Mannschaft eine Regelwidrigkeit begeht, die zum Verlust des Ballbesitzes führen muss
- die abwehrende Mannschaft eine Regelwidrigkeit begeht, die dazu führt, dass die ballbesitzende Mannschaft den Ball verliert
- Wenn eine Freiwurf-Entscheidung gegen die Mannschaft gegeben wird, die beim Pfiff des Schiedsrichters in Ballbesitz ist, muss der Spieler, der den Ball zu diesem Zeitpunkt hat, diesen umgehend an der Stelle auf den Boden fallen lassen oder niederlegen, sodass er spielbar ist

13

Regeldefinition

Der Freiwurf



- Der Freiwurf wird normalerweise ohne Anpfiff grundsätzlich an der Stelle ausgeführt, an der die Regelwidrigkeit begangen wurde.
- Ein Freiwurf darf niemals im eigenen Torraum oder zwischen Freiwurf- und Torraumlinie der gegnerischen Mannschaft ausgeführt werden. Müsste er nach den vorstehenden Absätzen eigentlich dort ausgeführt werden, so ist Ausführungsort die nächstgelegene Stelle außerhalb des eigenen Torraums bzw. der Freiwurflinie der gegnerischen Mannschaft.



Der Freiwurf



- Spieler der werfenden Mannschaft dürfen die Freiwurflinie nicht berühren oder überschreiten, bevor der Ball die Hand des Werfers verlassen hat
- Befinden sich Angriffsspieler vor Ausführung des Freiwurfs zwischen Torraum- und Freiwurflinie, müssen die Schiedsrichter dies korrigieren
- Berühren oder überschreiten Spieler der angreifenden Mannschaft nach Anpfiff eines Freiwurfs die Freiwurflinie, bevor der Ball die Hand des Werfers verlassen hat, ist auf Freiwurf für die abwehrende Mannschaft zu erkennen
- Bei der Ausführung eines Freiwurfs muss die Abwehr mindestens 3 Meter vom Werfer entfernt stehen. Zu frühes Eingreifen bei der Wurfausführung ist zu ahnden.

Der 7m Wurf

Auf 7-m-Wurf wird entschieden bei:

- regelwidrigem Vereiteln einer klaren Torgelegenheit auf der gesamten Spielfläche durch einen Spieler oder Mannschaftsoffiziellen der gegnerischen Mannschaft;
- Wenn ein Spieler der angreifenden Mannschaft trotz einer Regelwidrigkeit unter voller Ball- und Körperkontrolle bleibt, darf nicht auf 7-m-Wurf entschieden werden, auch wenn der Spieler anschließend die klare Torgelegenheit vergibt.



Der 7m Wurf

Ausführung des 7-m-Wurfs



- Der 7-m-Wurf ist nach Pfiff des Feldschiedsrichters innerhalb 3 Sekunden als Torwurf auszuführen
- Der Werfer darf bei der Ausführung des 7-m-Wurfs bis zu einem Meter hinter der Linie stehen. Nach dem Anpfiff darf der Werfer die 7-m-Linie weder berühren noch überschreiten, bevor der Ball seine Hand verlassen hat
- Nach Ausführung des 7-m-Wurfs darf der Ball erst dann wieder vom Werfer oder einem seiner Mitspieler gespielt werden, wenn er einen gegnerischen Spieler oder das Tor berührt hat
- Bei der Ausführung eines 7-m-Wurfs müssen sich die Mitspieler des Werfers außerhalb der Freiwurflinie befinden, bis der Ball die Hand des Werfers verlassen hat.
- Bei der Ausführung eines 7-m-Wurfs müssen sich die Spieler der gegnerischen Mannschaft außerhalb der Freiwurflinie befinden und mindestens 3 m von der 7-m-Linie entfernt sein,



Regelkonforme Aktionen

Es ist *erlaubt*:



- dem Gegenspieler mit der offenen Hand den Ball herausspielen.
- mit angewinkelten Armen Körperkontakt zum Gegenspieler aufzunehmen, ihn auf diese Weise zu kontrollieren und zu begleiten.
- den Gegenspieler im Kampf um Positionen mit dem Rumpf zu sperren.

8

Regeldefinition



Regelkonforme Aktionen

Es ist nicht *erlaubt*:



- dem Gegenspieler den Ball aus der Hand zu entreißen oder wegzuschlagen.
- den Gegenspieler mit Armen, Händen oder Beinen zu sperren, ihn durch Körpereinsatz wegzudrängen oder wegzustoßen, dazu gehört auch ein gefährdender Einsatz von Ellenbogen in der Ausgangsposition und in der Bewegung.
- den Gegenspieler am Körper oder an der Spielkleidung festzuhalten, auch wenn er weiterspielen kann.
- in den Gegenspieler hineinzurennen oder –springen.



Was gibt es zu beachten!

In der Situation

01. Stellung des Spielers

Frontalposition, seitlich oder von hinten

02. Körperteil

Oberkörper, Wurfarm, Beine, Kopf/Hals/Nacken

03. Intensität

Wie intensiv ist der Körperkontakt / wie viel Dynamik

04. Auswirkung

Ballkontrolle beeinträchtigt / Beweglichkeit eingeschränkt etc.



8

Regeldefinition



Direkte Hinausstellung (2min)



- Vergehen, die mit hoher Intensität oder bei hoher Laufgeschwindigkeit begangen werden
- den Gegenspieler für längere Zeit festhalten oder ihn zu Boden ziehen;
- Vergehen gegen Kopf, Hals oder Nacken
- Starker Schlag gegen den Körper oder gegen den Wurfarm;
- Der Versuch, den Gegenspieler aus der Körperkontrolle zu bringen
- Mit hoher Geschwindigkeit in den Gegenspieler hineinlaufen oder -springen.



8

Regeldefinition



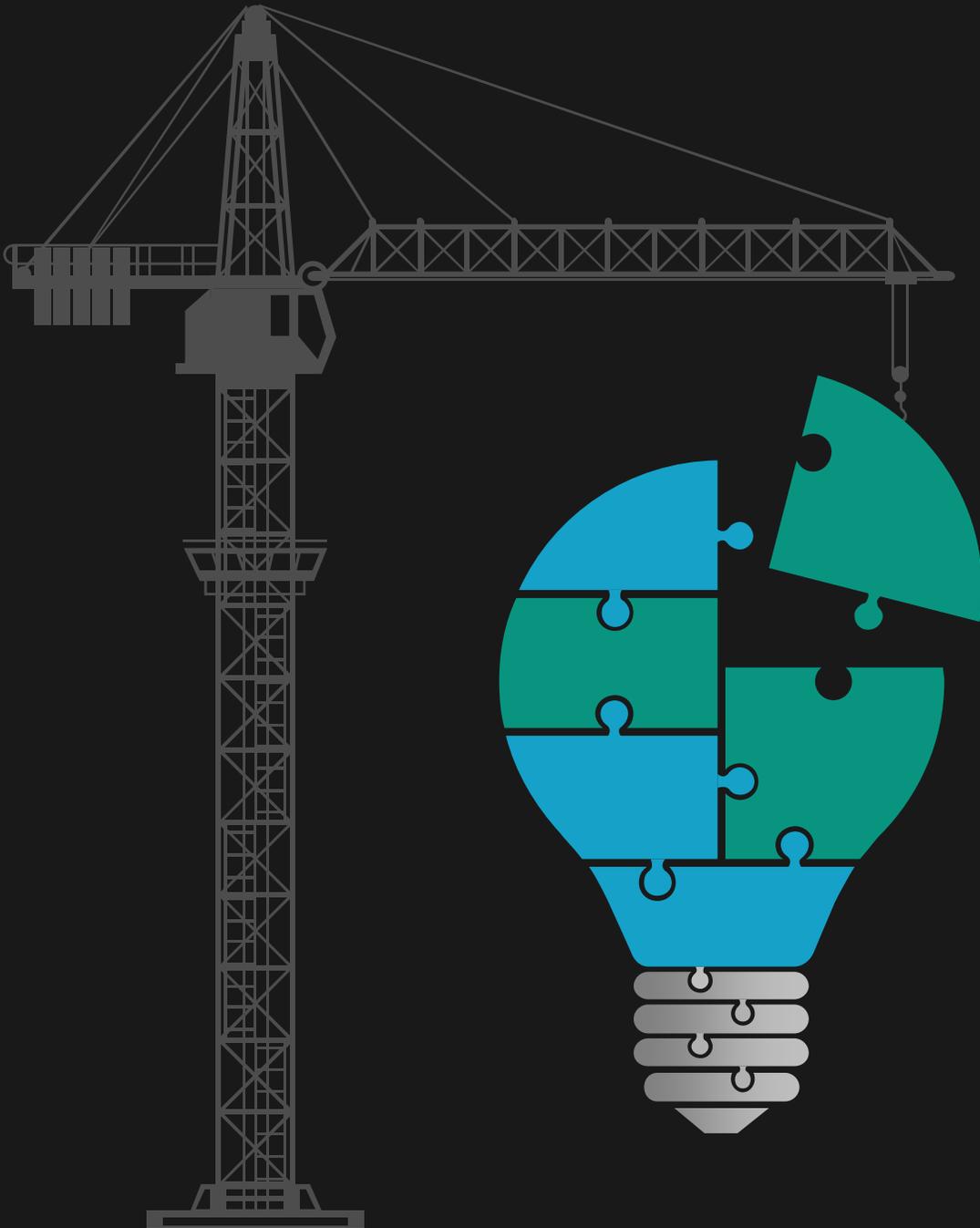
Direkte Disqualifikation (Rote Karte)



- der tatsächliche Verlust der Körperkontrolle im Lauf oder Sprung oder während einer Wurfaktion;
- eine besonders aggressive Aktion gegen einen Körperteil des Gegenspielers, insbesondere gegen Gesicht, Hals oder Nacken, (Intensität des Körperkontakts);
- das rücksichtslose Verhalten des fehlbaren Spielers beim Begehen der Regelwidrigkeit.
- Div. Unsportlichkeiten



Tipps für die Praxis



-  Vorteil laufen lassen
-  Abstand beachten
-  Pfiffmelodie
-  Keine Karten

Danke

Für eure Aufmerksamkeit

